



SCRATCH



RAČUNALNIŠKA OMREŽJA

Izbirni predmet za 9. razred, število ur: 32

Nosilec: Tomaž Kušar

Pri računalniških omrežjih boš...

- ▶ spoznal varno rabo interneta,
- ▶ spoznal načine za učinkovito iskanje informacij v spletu,
- ▶ spoznal različna orodja za izdelavo spletnih strani,
- ▶ spoznal osnove jezika HTML in JavaScript-a,
- ▶ **izdelal svojo spletno stran,**
- ▶ izdelal animacije in jih objavil na spletu,
- ▶ **napisal svoj prvi program v Pythonu in Scratchu,**
- ▶ **se naučil na računalnik namestiti operacijski sistem **Linux** in ga tudi uporabljal.**
- ▶ **spoznal programe, ki tečejo na OS **Linux**.**
- ▶ veliko praktično delal na računalniku,...

http://www



Novo

```
76 deljivostVeckratnik.py - D:\140_Izbrazevanja\140_SPIRIT\Osnove programiranja\Seminarska naloga\d...
File Edit Format Run Options Windows Help
print ("Vnesi dve poljubni celi števili. S programom boš ugotovil,\n če manjše :
#uporabnik vnese dve poljubni celi števili ki jih shranimo v spremenljivki
stevilol = int(input("Vnesi prvo poljubno celo stevilo"))
stevilol2 = int(input("Vnesi drugo poljubno celo stevilo"))

if stevilol > stevilol2:
    rezultat = stevilol % stevilol2
    if rezultat == 0:
        print("Večje število ", stevilol, " je mnogokratnik števila", stevilol2)
    else:
        print("Število ", stevilol2, " ne deli večjega števila", stevilol)

if stevilol2 > stevilol1:
    rezultat = stevilol2 % stevilol1
    if rezultat == 0:
        print("Večje število ", stevilol2, " je mnogokratnik števila", stevilol1)
    else:
        print("Število ", stevilol1, " ne deli večjega števila", stevilol2)

Ln:1 Col:16
```

Takole je videti programiranje v Pythonu.

Takole je videti programiranje v Scratch-u